

CUBE-SHOV1

PRODUKTDATENBLATT  
WWW.CONEN-PRODUKTE.DE

## SITZELEMENT CUBE HOCKER

B/H/T: 75X40X75 CM, BEZUG STOFF



### PRODUKTBESCHREIBUNG

Planen Sie selbst Ihre Sofalandschaft oder ergänzen Sie Ihre schon bereits bestehende cuBE Sofaserie um ein weiteres Element.

Der Hocker, passend für die cuBE Sofaserie, ist wahlweise mit Stoff oder Kunstleder bezogen. Das Kunstleder ist sehr pflegeleicht und abwaschbar. Beide Bezüge sind sehr robust. Um Ihre Räume nach Ihren Wünschen zu gestalten, sind die Bezüge auch noch in verschiedenen Farben erhältlich. Schauen Sie sich einfach in unserem Angebot einmal um.

Der Hocker ist mit einer stabilen Bodenplatte aus Holz versehen und das gesamte Möbelstück steht auf Kunststoffgleitern. Die Grundfläche des Hockers beträgt 75x75 cm und die Sitzhöhe beträgt 40 cm.

### Zubehör

### EIGENSCHAFTEN

- Farben wählbar
- stabile Bodenplatte aus Holz
- Einzelement der cuBE Sofaserie
- Bezug Stoff oder Kunstleder wählbar



Freistehend

| Artikelnummer         | CUBE-SHOV1   |                       |
|-----------------------|--|-----------------------|
| Breite / Höhe / Tiefe | 750 mm / 400 mm / 750 mm                                     | 29.5" / 15.7" / 29.5" |
| Sitzhöhe              | 400 mm   | 15.7"                 |
| Sitzbreite            | 750 mm   | 29.5"                 |
| Sitztiefe             | 750 mm   | 29.5"                 |
| Montageart            | Freistehend  |                       |
| Einsatzbereich        | Krippe, Kindergarten, Weiterführende Schule, Büro und Objekt |                       |
| Material              | Kunstleder, Stoff  |                       |
| Form                  | 1er  |                       |
| Sitzmöbel             | mit Sitzpolster  |                       |

Conen Produkte GmbH  
Conenstr. 4  
54497 Morbach-Gonzerath  
Germany

T +49 6533 75-100  
F +49 6533 75-600  
E [info@conen-produkte.de](mailto:info@conen-produkte.de)  
[www.conen-produkte.de](http://www.conen-produkte.de)

© Copyright by Conen Produkte GmbH

19.02.2026  
Seite 2/2